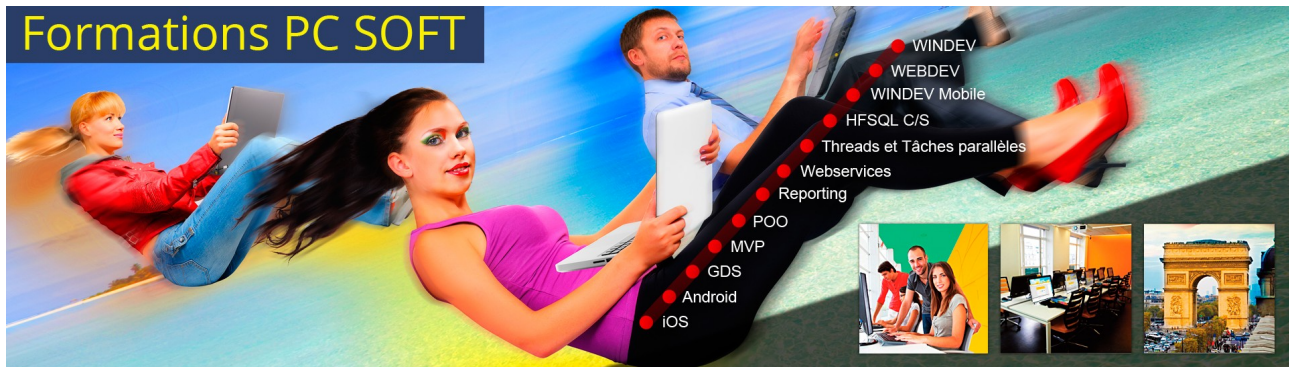


# Contenu pédagogique de la formation

## WINDEV FONDAMENTAUX 1 et 2

durée : 5 jours



### Pré-requis (à qui s'adresse cette formation ?)

Cette formation pour développeurs est destinée aux nouveaux utilisateurs de WINDEV et vous permet de faire un tour d'horizon des fonctionnalités de WINDEV.

Au préalable, nous vous conseillons de suivre le guide d'auto-formation.

### Objectifs

**Vous apprendrez à :**

#### **FONDAMENTAUX 1**

- Vous familiariser avec l'environnement de développement
- Maîtriser les concepts de base et les principaux éditeurs
- Concevoir et tester votre application
- Définir votre base de données
- Utiliser les fonctions classiques du WLangage
- Créer des fenêtres au standard Windows de manière ergonomique
- Créer des états (reporting)
- etc.

#### **FONDAMENTAUX 2**

- Maîtriser de nouveaux champs évolués
- Utiliser des nouvelles fonctions du WLangage
- Gérer les conflits d'accès à une base de données
- Utiliser des fichiers texte, ini et xml

- Utiliser des triggers de programmation
- Créer et utiliser des requêtes
- Partager des ressources
- etc.

## Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement

### Pour chaque stagiaire, il est mis à disposition :

- Une machine adaptée
- Le logiciel concerné par la formation
- Un support de cours papier
- Un bloc note
- Un stylo

Le formateur qui assure la formation est un salarié PC SOFT expérimenté.

## Moyens de suivi de l'exécution de la formation

Une attestation de fin de formation est remise à chaque stagiaire.

## Programme (détails de cette formation)

### FODAMENTAUX 1

#### 1. Présentation de WINDEV

- La gestion du cycle de vie de vos développements
- La maîtrise des concepts de base et les principaux éditeurs
- L'utilisation du L5G

#### 2. La base de données

- L'éditeur d'analyse
- La base HFSQL : description des fichiers et des liaisons (intégrité référentielle)
- L'utilisation d'une base de données tierce
- L'import et la conversion d'une base de données externe
- Les requêtes simples
- Mise en place du RGPD

#### 3. L'interface Homme/Machine

- L'éditeur de fenêtres
- La charte graphique
- Le RAD (construction automatique de l'application)
- Le projet, les fenêtres : ergonomie, menu système, barre de titre, styles
- Les menus déroulants
- Les champs tables et zones répétées fichier
- La création d'un modèle de fenêtre

#### 4. La programmation

- L'éditeur de sources
- La déclaration des variables
- Le WLangage : les opérateurs et les fonctions de base
- Les combos auto-alimentés

- Les concepts de base du débogueur
- Les propriétés des objets
- Les procédures et les fonctions (avec ou sans passage de paramètres)
- Les outils : WDMAP, WDOptimiseur ...

### **5. Les éditions**

- L'éditeur d'états
- Les différents modes de création : étiquettes, fiche, tableau ...
- Les différents types de blocs d'un état
- Les paramètres d'impression (PDF, HTML,..., format du papier, marges, drivers imprimante,...)
- L'appel d'un état à partir de l'IHM

### **6. L'installation**

- La mise en place du groupware utilisateur
- La création de l'exécutable
- La création de la procédure d'installation
- Le déploiement sur le poste client

### **7. Le générateur de dossier**

- Les fichiers de données et leur structure
- Le dessin de la fenêtre, le détail des objets, les sources associés à l'objet

## **FONDAMENTAUX 2**

### **1. La base de données**

- Les requêtes paramétrées
- La gestion des accès concurrentiels et des blocages
- Mise en place du RGPD

### **2. L'interface Homme/Machine**

- Le champ table de programmation
- Le champ jauge
- Les règles d'intégration du multilingue
- Les fichiers INI
- Les champs listes et combos
- Le champ image
- La champ liste image
- Le champ zone répétée de programmation
- Le champ arbre
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ séparateur
- Le champ boîte à outils
- L'ancrage
- La création d'un modèle de fenêtre

### **3. La programmation et les concepts**

- Les procédures automatiques
- La gestion des mails (POP, SMTP, Lotus Notes, Outlook)
- La création d'un client FTP
- Les propriétés des objets
- La création d'un fichier texte
- L'intégration d'un fichier XML simple

- La création et l'intégration d'un composant externe

#### **4. Les éditions**

- Les codes-barres
- Le passage de paramètres issus de l'IHM

#### **5. L'installation**

- Le déploiement LAN

### **Conditions générales :**

- Prix :** Le prix inclut le support de cours. Il est garanti pour la période indiquée.
- Convention :** Une facture tenant lieu de convention de formation professionnelle est fournie.
- Annulation :** Toute inscription non annulée 8 jours avant la date de début sera considérée comme définitive et donnera lieu à une facturation intégrale de la formation.
- Horaires :** De 9h00 à 12h30 et de 13h30 à 17h.
- N° agrément :** 91-34-0055934